PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11) Publication number: 09327099 A

(43) Date of publication of application: 16.12.97

(51) Int. CI

H04S 1/00

(21) Application number: 08165158

(71) Applicant:

SONY CORP

(22) Date of filing: 08.06.98

(72) Inventor:

SAKUMA YASUO INANAGA KIYOFUMI

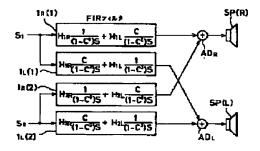
(54) ACOUSTIC REPRODUCTION DEVICE

(57) Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To reduce the cost and to decrease the circuit scale.

SOLUTION: A couple of FIR filters (1R(1), 1L(1)) and (1R(2), 1L(2)) are provided to two acoustic signals for different virtual sound images S1, S2. Each of the FIR filters has a filter characteristic where a transfer function to cancel a crosstalk component reaching a right ear or a left ear of a listener is convoluted on a transfer function of a virtual sound image corresponding to an input signal to be reached to the right ear or the left ear of the listener. Then a 3-dimensional sound field space where two virtual sound images are localized at a prescribed position is realized by adding outputs of the FIR filters 1R(1) and 1R(2) and supplying the sum to a right speaker SP(R) and adding outputs of the FIR filters 1L(1) and 1L(2) and supplying the sum to a left speaker SP(L).

COPYRIGHT: (C)1997,JPO



(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

特開平9-327099

(43)公開日 平成9年(1997)12月16日

(51) Int.Cl. 8		酸別記号	庁内整理番号	FΙ		技術表示箇所
H04S	1/00			H04S	1/00	K
						D
						1

審査請求 未請求 請求項の数8 FD (全 13 頁)

(21)出願番号	特願平8-165158	(71)出願人 00000218	000002185		
(22) 出顧日	平成8年(1996)6月6日	東京都品	3川区北品川6 丁目7番35号		
		(72) 発明者 佐久間	康夫		
		東京都品	品川区北品川6 「目7番35号 ソニ 会社内		
		(72)発明者 稲永 萬	文		
		*******	東京都品川区北品川6 丁目7番35号 ソニー 中株式会社内		
		(74)代理人 弁理士	脇 篇夫 (外1名)		
		l			

(54) 【発明の名称】 音響再生装置

(57)【要約】

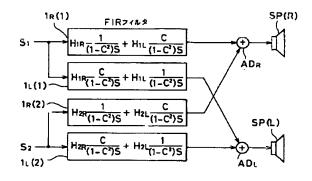
【課題】 コストの削減、回路規模の縮小等。

【解決手段】 2つの異なる仮想音像のための音響信号 S_1 、 S_2 ごとに、一対のFIRフィルタ(I_R

(1), 1_L (1)) 及び(1_R (2), 1_L (2)) を設ける。これらFIRフィルタの各々は、入力信号が対応する仮想音像が聴取者の右耳又は左耳に到達するとされる伝達関数に対して、聴取者の右耳又は左耳に到達するクロストーク成分をキャンセルするための伝達関数が畳み込まれたフィルタ特性を有する。そして、FIRフィルタ 1_R (1)及び 1_R (2)の出力を加算して右スピーカSP(R)に供給し、FIRフィルタ 1_L

(1) 及び 1_L (2) の出力を加算して左スピーカSP (L) に供給することで、2つの仮想音像が所定の位置

に定位する三次元的音場空間を再現する。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 1つの仮想音像の定位位置から受聴者の右耳に到達するとされる経路の伝達関数に対して、上記受聴者の右耳にクロストークして到達するとされる仮想音像のクロストーク成分についてキャンセルを行うように求められた伝達関数を畳み込むことにより得られる伝達関数をフィルタ特性として有する第1のデジタルフィルタ手段と、

上記1つの仮想音像の定位位置から受聴者の左耳に到達するとされる経路の伝達関数に対して、上記受聴者の左耳にクロストークして到達するとされる仮想音像のクロストーク成分についてキャンセルを行うように求められた伝達関数を畳み込むことにより得られる伝達関数をフィルタ特性として有する第2のデジタルフィルタ手段と、

を備えて構成されていることを特徴とする音響再生装 置。

【請求項2】 上記第1のデジタルフィルタ手段及び上記第2のデジタルフィルタ手段の出力信号は、それぞれスピーカにより音声出力されることを特徴とする請求項1に記載の音響再生装置。

【請求項3】 上記クロストーク成分についてキャンセルを行うように求められた伝達関数を無効とするように、上記第1のデジタルフィルタ及び上記第2のデジタルフィルタ手段のフィルタ係数を設定すると共に、上記第1のデジタルフィルタ手段及び上記第2のデジタルフィルタ手段の出力信号は、ヘッドフォンにより音声出力されることを特徴とする請求項1に記載の音響再生装置。

【請求項4】 上記第1のデジタルフィルタ手段及び上 記第2のデジタルフィルタ手段は、FIRフィルタであ ることを特徴とする請求項1に記載の音響再生装置。

【請求項5】 1つの仮想音像の定位位置から受聴者の右耳に到達するとされる経路の伝達関数に対して、上記受聴者の右耳にクロストークして到達するとされる仮想音像のクロストーク成分についてキャンセルを行うように求められた伝達関数を畳み込むことにより得られる伝達関数をフィルタ特性として有する第1のデジタルフィルタ手段と、上記1つの仮想音像の定位位置から受聴者の左耳に到達するとされる経路の伝達関数に対して、上記受聴者の左耳にクロストークして到達するとされる仮想音像のクロストーク成分についてキャンセルを行うように求められた伝達関数を畳み込むことにより得られる伝達関数をフィルタ特性として有する第2のデジタルフィルタ手段とによりなる組を、複数の仮想音像ごとに対応して設けると共に、

上記複数の仮想音像ごとに対応して設けられた第1のデジタルフィルタ手段の出力を加算して出力する第1の加算手段と、

上記複数の仮想音像ごとに対応して設けられた第2のデ

ジタルフィルタ手段の出力を加算して出力する第2の加 算手段と、

を備えて構成されていることを特徴とする音響再生装 習

【請求項6】 上記第1の加算手段と第2の加算手段の 出力信号は、それぞれスピーカにより音声出力されることを特徴とする請求項5に記載の音響再生装置。

【請求項7】 上記クロストーク成分についてキャンセルを行うように求められた伝達関数を無効とするように上記第1のデジタルフィルタ及び上記第2のデジタルフィルタ手段のフィルタ係数を設定すると共に、上記第1の加算手段と第2の加算手段の出力信号は、ヘッドフォンにより音声出力されることを特徴とする請求項5に記載の音響再生装置。

【請求項8】 上記第1のデジタルフィルタ手段及び上記第2のデジタルフィルタ手段は、FIRフィルタであることを特徴とする請求項5に記載の音響再生装置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は音響再生装置に関わり、例えば三次元的音響空間を再現する音響再生装置に 適用して好適なものとされる。

[0002]

【従来の技術】従来より、音響再生システムとして、ステレオ音声を左右一対のスピーカにより出力して聴取するものが広く知たり、ヘッドフォン等を利用して聴取するものが広く知られている。ところで、上記のような通常のステレオ音声を再生するような音響再生システムとして、例えばヘッドフォンを用いた場合には、再生される音像は受聴者の頭の中に定位するようにして聞こえる、いわゆるるものとなる。つまり、現実に聞こえる、いわゆるものとなる。つまり、現実に聞こえる、た右一対のスピーカによってステレオ音声を再生する場合は、上記ヘッドフォンを用いた再生の場合に比較すれば、空間的な音場の広がりを得ることができる。しかし、再生される音像は基本的にはあくまでも左右のスピーカの間の空間のみに定位する二次元的なものであって、三次元的な音像定位は得られない。

【0003】そこで、三次元的な音響空間を再現することのできる技術の1つとして、バイノーラル方式が知られている。例えば、このバイノーラル方式においては、例えばダミーヘッドの両耳に設けられた左右一対のマイクロフォンにより音源の収音を行う。そして、ヘッドフォンを用いて再生する場合には、上記収音された音源の音響信号をヘッドフォンに供給するようにすれば、音源収音時と同様の三次元的な音像定位を再現することができる。

【0004】あるいは、上記のようにダミーヘッドを用いた収音を行う代わりに、一般のステレオ音響信号に対して、所要の音源が三次元的に定位するように設定され

た再生音場の特性を畳み込むことにより、バイノーラル 方式により上述のようにダミーヘッドで収音したのと同 等の音響信号が得られる。そして、この音響信号をヘッ ドフォンによって再生することによっても三次元的な仮 想の音像定位を得ることができ、バイノーラル方式によ る再生音源と同様の聴感が得られることになる。このよ うな仮想音像を得るための信号処理回路としては、例え ばデジタルフィルタにより構成することができる。

【0005】これに対して、バイノーラル方式に基づく 音響信号を左右一対のスピーカにより適正に再生するた めには、再生出力された音源の音が左右のスピーカから 受聴者の耳に届くまでのクロストーク成分を考慮しなけ ればならない。つまり、ヘッドフォンで再生音声を聞く 場合と異なり、スピーカにより再生音声を聞く場合に は、右チャンネルのスピーカから受聴者の左耳に届く再 生音声の成分と、左チャンネルのスピーカから受聴者の 右耳に届く再生音声の成分が無視できない程度に必ず存 在する。このため、スピーカを用いた再生により三次元 的な音場を適正に得るためには、例えば、左右の各チャ ンネルの音響信号からクロストーク成分を除去し、これ により、あたかも受聴者に対してはクロストークの無い 音声が左右の各スピーカから届いているように聞かせる ことが必要である。そして、近年においては、受聴者の 左右の耳に到達する音声が、本来のスピーカへの入力信 号と同等の特性となるように音響信号について処理を施 すように構成された、いわゆるクロストークキャンセル フィルタも提案されている。このようなクロストークキ ャンセルフィルタもまた、デジタルフィルタにより構成 することができる。

[0006]

【発明が解決しようとする課題】ところで、上述した三 次元的定位を有する仮想音像を得るために音響信号に三 次元の音場特性を畳み込むためのデジタルフィルタや、 上記クロストークキャンセルフィルタを構成するための デジタルフィルタは、ハードウェアとしては回路規模も 大きく高価である。そこで、これらデジタルフィルタの 数を削減するなどして、音響再生装置としての回路規模 の縮小やコストの抑制を図ることが好ましい。また、音 響信号に三次元的音場特性を畳み込むためのデジタルフ ィルタを用いることにより三次元的音場再生を実現する 音響再生システムを考えた場合、従来においては、ヘッ ドフォンを用いる場合とスピーカを用いる場合とで、音 響再生装置を形成するためのデジタルフィルタの構成が 異なる。このため、共通のハードウェアによって、ヘッ ドフォンを用いるシステムとスピーカを用いるシステム との両者に対応することが困難であった。

[0007]

【課題を解決するための手段】そこで本発明は上記した 課題を解決するため、1つの仮想音像の定位位置から受 聴者の右耳に到達するとされる経路の伝達関数に対し

て、上記受聴者の右耳にクロストークして到達するとさ れる仮想音像のクロストーク成分についてキャンセルを 行うように求められた伝達関数を畳み込むことにより得 られる伝達関数をフィルタ特性として有する第1のデジ タルフィルタ手段と、上記1つの仮想音像の定位位置か ら受聴者の左耳に到達するとされる経路の伝達関数に対 して、上記受聴者の左耳にクロストークして到達すると される仮想音像のクロストーク成分についてキャンセル を行うように求められた伝達関数を畳み込むことにより 得られる伝達関数をフィルタ特件として有する第2のデ ジタルフィルタ手段とを備えて音響再生装置を構成する こととした。そして、上記第1のデジタルフィルタ手段 及び第2のデジタルフィルタ手段の出力信号を、それぞ れスピーカにより音声出力するように構成する、あるい は上記クロストーク成分についてキャンセルを行うよう に求められた伝達関数を無効とするように上記第1のデ ジタルフィルタ及び上記第2のデジタルフィルタ手段の フィルタ係数を設定すると共に、第1のデジタルフィル タ手段及び第2のデジタルフィルタ手段の出力信号をへ ッドフォンにより音声出力するように構成することとし た。

【0008】また、上記第1のデジタルフィルタ手段及 び第2のデジタルフィルタ手段からなる組を複数の仮想 音像ごとに対応して設けると共に、上記複数の仮想音像 ごとに対応して設けられた第1のデジタルフィルタ手段 の出力を加算して出力する第1の加算手段と、上記複数 の仮想音像ごとに対応して設けられた第2のデジタルフ ィルタ手段の出力を加算して出力する第2の加算手段と を備えて音響再生装置を構成することとした。そして、 上記第1の加算手段及び第2の加算手段の出力信号を、 それぞれスピーカにより音声出力するように構成する、 あるいは上記クロストーク成分についてキャンセルを行 うように求められた伝達関数を無効とするように上記第 1のデジタルフィルタ及び上記第2のデジタルフィルタ 手段のフィルタ係数を設定すると共に、第1の加算手段 及び第2の加算手段の出力信号をヘッドフォンにより音 声出力するように構成することとした。

【0009】上記構成によれば、音響再生装置として1つの仮想音像を定位させるために必要とされるデジタルフィルタ数は2つとされることになる。また、デジタルフィルタの特性として、例えば係数の変更設定により、クロストーク成分についてキャンセルを行うように求められた伝達関数を無効とする特性となるようにすることで、クロストーク成分を考慮する必要のないヘッドフォンによるシステムにも、共通のデジタルフィルタを備えた音響再生装置の構成により対応することが可能となる。

[0010]

【発明の実施の形態】以下、図1~図14を参照して本 発明の音響再生装置の実施の形態について説明する。な

- お、以降の説明は次の順序で行うこととする。
- 1. FIRフィルタの構成
- 2. 本発明に至る経緯
- 3. 本実施の形態の音響再生装置

【0011】1. FIRフィルタの構成

本実施の形態の音響再生装置を構成するには、デジタルフィルタとして例えば、そのインパルス応答が有限時間長で表されるFIR(Finite Impulse Responce)フィルタが用いられることから、先ずFIRフィルタの構成について説明する。

【0012】図14は、FIRフィルタ(直接型構成) の構成を示すブロック図であり、この場合にはn次のF IRフィルタとしての一般的な構成が示されている。こ の図に示すようにFIRフィルタは、遅延時間Tを有す る直列接続されたn個の遅延素子D(1)~D(n) と、入力信号x(nT)及び各遅延素子D(1)~D (n)の遅延出力について乗算を行う、n+1個の乗算 器M(O)~M(n)、及び図に示す接続形態により、 現在の入力信号に対する乗算結果と過去の入力信号に対 する乗算結果とを加算出力するn個の加算器AD(1) ~AD(n)により構成される。この場合、加算器AD (n)の出力がFIRフィルタの出力信号y(nT)と なる。また、上記遅延素子D(1)~D(n)の遅延時 間Tはサンプリング周期に対応し、乗算器M(O)~M (n)のフィルタ係数はそれぞれh(0)~h(N- として示されている。そして、このようなFIRフ ィルタの入出力の関係は、

【数1】

$$y(nT) = \sum_{k=1}^{N-1} h(k) \cdot x(nT-kT)$$

で表される。本実施の形態では、後述するようにして音響再生装置を形成するFIRフィルタとして、それぞれ所要の周波数特性(フィルタ特性)が得られるように乗算器のフィルタ係数 $h(0) \sim h(N-1)$ を設定することで、三次元的音響空間を再生可能な音響再生装置が構成されることになる。

【0013】2. 本発明に至る経緯

次に、本実施の形態について説明を行う前提として本発明に至った経緯について、図8~図13を参照して説明する。

【0014】前述した、受聴者の左右の耳に到達する音声が、本来のスピーカへの入力信号と同等の特性となるように音響信号について処理を施すクロストークキャンセルフィルタとして、図8に示す構成のものが知られている。なお、実際にはこのようなシステムでは、左右のチャンネルのスピーカSP(L)(R)に固有の伝達特性をフラットにするためのフィルタリングを行うことが必要であるが、この場合には便宜上、スピーカSP

(L)(R)の伝達特性はそれぞれ1であるものと想定して説明を行うこととする。

【0015】ここでは、音響信号が音声出力される右スピーカSP(R)から、受聴者LSの右耳に到達する音声経路の伝達特性(伝達関数)をH_{RR}とし、クロストーク成分として右スピーカSP(R)から受聴者LSの左耳に到達する音声経路の伝達特性(伝達関数)をH_{RL}としている。また、左スピーカSP(L)から、受聴者LSの左耳に到達する音声経路の伝達特性をH_{LL}とし、クロストーク成分として左スピーカSP(L)から受聴者LSの右耳に到達する音声経路の伝達特性をH_{LR}としている。

【0016】この図に示すクロストークキャンセルフィルタの構成としては、右チャンネルの音響信号 S_R は加算器 AD_R 及びFIRフィルタ 2_R に入力される。FIRフィルタ 2_R の特性は C_R で表され、

【数2】

$C_R = -H_{RL}/H_{RR}$

により求められる。FIRフィルタ 2_R の出力は加算器 AD_L に入力される。また、左チャンネルの音響信号 S_L は、加算器 AD_L 及びFIRフィルタ 2_L に入力される。FIRフィルタ 2_L の特性は C_L で表され、

【数3】

$C_L = -H_{LR}/H_{LL}$

により求められる。FIRフィルタ 2_R の出力は加算器 AD_R に入力される。

【0017】加算器 AD_R では、入力された右チャンネルの音響信号 S_R とFIRフィルタ 2_L (特性 C_L)を介した左チャンネルの音響信号 S_L を加算して出力し、FIRフィルタ 3_R に出力する。FIRフィルタ 3_R は、

【数4】

の特性を有しており、その出力は右スピーカSP(R)に供給される。一方、加算器 AD_L では左チャンネルの音響信号 S_L とFIRフィルタ 2_R (特性 C_R)を介した右チャンネルの音響信号 S_R を加算して出力し、FIRフィルタ 3_L に出力する。FIRフィルタ 3_L は、【数5】

(1-C_L · C_R) H_{LL}

の特性を有するものとされて、その出力は左スピーカS P(L) に供給される。なお、実際には左スピーカS P(L) 及び右スピーカ(P(L) から音響信号を音声として出力するための増幅器が、P(L) アイルタ3 P(L) 及び P(L) 及び P(L) の後段に設けられるが、ここではその図示は省略している。

【0018】このような構成のクロストークキャンセルフィルタに音響信号 S_R 、 S_L を入力してスピーカSP(R)(L)より出力することにより、受聴者LSの耳

に到達するクロストーク成分はキャンセルされ、受聴者 LSの左右の耳にはそれぞれ音響信号 S_L 、 S_R と同等 の音声が聞こえることになる。そして、音響信号 S_R 、 S_L が三次元的音像定位を再現するためのものであれば、ヘッドフォンでバイノーラル方式に基づいて再生される音声と同様の信号が得られることになり、受聴者 LSは、2つのスピーカSP(R)(L)によっても三次元的音像定位により再現された音声を聞くことが可能となる。

【0019】ここで、上記図8に示したクロストークキャンセルフィルタの左右チャンネルの系が対称であると仮定した場合には、図8のクロストークキャンセルフィルタは、図9のブロック図に示すクロストークキャンセルフィルタの構成と等価であると見做すことが可能となる。つまり、以降述べるように、図8のFIRフィルタ 2_R 、 2_L の特性は図9のFIRフィルタFIRフィルタ 4_R 、 4_L の特性に置き換え、図8のFIRフィルタ 3_R 、 3_L の特性は図9のFIRフィルタFIRフィルタ 5_R 、 5_L の特性に置き換えることができる。なお、各回路ブロックの接続形態は図8と図9では同様であることから説明を省略する

【0020】図9においては、スピーカSP(R)から聴取者LSの右耳に到達する音声経路の伝達特性と、スピーカSP(L)から聴取者LSの左耳に到達する音声経路の伝達特性を共にSとし、一方、クロストーク成分として、スピーカSP(R)から聴取者LSの左耳に到達する音声経路の伝達特性と、スピーカSP(L)から聴取者LSの右耳に到達する音声経路の伝達特性を、共にAとしている。つまり、図8に示した伝達特性 H_{RR} 及び H_{LL} については、 H_{RR} = H_{LL} =Sとされ、クロストーク成分の伝達特性 H_{RL} 及び H_{LR} については、 H_{RL} = H_{LR} =Aとされる。これによると、図8に示したFIRフィルタ 2_R 、 2_L の特性は、共に

【数6】 C=-A/S

【数7】

で表されることになる。

【0021】なお、以降の音響再生装置としては、便宜 上この図9に示した系に基づいて構成されているものと して説明を行うこととする。

【0022】そして、上記図9に示した構成のクロスト ークキャンセルフィルタを用いて、2つのスピーカによ り三次元的音場を再現しようとした場合には、例えば図 10に示すようなFIRフィルタを備えた音響再生装置 を構築することにより再生を行うことができる。この図 には、n個の仮想音像の音響信号 S_1 、 S_2 $\sim S_n$ を入 力し、これらの入力信号について三次元的に音像定位を 設定する構成が示されている。この場合、図11に示す ように、音響信号Si、So~S。に対応する仮想音像 をそれぞれVS(1), VS(2)~VS(n)とし て、仮想音像VS(1), VS(2)~VS(n)がそ れぞれ定位するとされる位置から、聴取者LSの右耳に 至る音声成分の経路の伝達特性(伝達関数)をそれぞれ H_{1R}, H_{2R}, H_{nR}とし、聴取者しSの左耳に至る音声成 分の経路の伝達特性(伝達関数)をそれぞれH₁₁, H2L, HnLとする。

【0023】図10に示す音響再生装置には、入力信号 として仮想音像VS(1), VS(2)~VS(n)に それぞれ対応する音響信号 S_1 、 S_2 $\sim S_n$ が示されて いる。音響信号 S_1 はFIRフィルタ G_R (1), G_L (1)に入力され、音響信号 S_2 はFIRフィルタ G_R (2), 6_L (2) に入力され、音響信号S_n はFIR フィルタ 6_R (n), 6_L (n)に入力されている。こ れらFIRフィルタ 6_R (1 \sim n), 6_L (1 \sim n) は、それぞれ入力された音響信号が対応する仮想音像の 定位に適合する伝達関数(図11参照)をフィルタ特性 として有しているものとされる。つまり、FIRフィル タ6_R (1~n), 6_L (1~n)により、音響信号S $_1$ 、 $S_2 \sim S_n$ に対して仮想音像VS(1) , VS(2)~VS(n)としての定位を有して聞こえる(ク ロストークがないとされる条件下において)ような特性 が与えられることになる。そして、右チャンネルの系に 対応するFIRフィルタ6R (1~n)の出力は加算器 AD1Rに入力されて加算され、左チャンネルの系に対応 するFIRフィルタ6_L (1~n)の出力は加算器AD 」に入力されて加算される。加算器AD」。及び加算器A D₁Lの出力は、クロストークキャンクロストークキャン セルフィルタ部11に入力される。

【0024】この図に示すクロストークキャンセルフィルタ部11は、先に図9に示したクロストークキャンセルフィルタの系を整理して変形することによって構築されており、この結果、以下に示すフィルタ特性及び接続形態の構成を採っている。このクロストークキャンセルフィルタ部11は、4つのFIRフィルタ 7_R , 7_L , 8_R , 8_L を備えて構成されており、FIRフィルタ 7_R 及び 8_L は

【数7】で示される特性を有し、FIRフィルタ 7_L 及 VS_R は、

【数8】

 $\frac{C}{(1-C^2) S}$

で示される特性を有している。

【0025】FIRフィルタ 7_R とFIRフィルタ 7_L には、加算器A D_{1R} の出力が分岐して入力され、FIRフィルタ 8_L には加算器A D_{1L} の出力が分岐して入力されている。そして、FIRフィルタ 7_R 及びFIRフィルタ 8_R の出力が右チャンネルの系の加算器A D_{2R} に入力され、FIRフィルタ 7_L 及びFIRフィルタ 8_L の出力が左チャンネルの系の加算器 A D_{2L} に入力される。加算器 A D_{2R} の出力は右スピーカ SP(R)に供給され、加算器 A D_{2L} の出力は左スピーカ SP(L)に供給されて、それぞれ左チャンネル及び右チャンネルの音声として出力される。

【0026】このような構成によると、FIRフィルタ 6_R ($1\sim n$), 6_L ($1\sim n$)により仮想音像VS(1) \sim VS(n)としての音像定位の伝達特性を与えられた音響信号 $S_1\sim S_n$ は、クロストークキャンセルフィルタ部11によって、左右の耳に到達するクロストークの音声成分がキャンセルされた特性を有して右スピーカSP(R)及び左スピーカSP(L)から音声として出力される。これにより、聴取者LSには、図11に示した伝達関数に基づく特性を有する音響信号 $S_1\sim S_n$ (クロストークキャンセルフィルタ部11に入力される前段階の信号と同等の音声)が聞こえることになり、三次元的音場の再生を実現することができる。

【0027】これまでの説明は、2つのスピーカにより仮想音像を再生して三次元的音場を再現する場合について説明したが、ヘッドフォンを用いて三次元的再生音場を得る場合には、例えば図12に示す音響再生装置の構成により実現することができる。なお、この場合には、図13に示すように、左右の各チャンネルに対応する音響信号 S_L , S_R の仮想音像VS(L), VS(R) の聴取者LSの右耳に至るとされる音声成分の経路の伝達特性をそれぞれ H_{RR} , H_{LR} とし、聴取者LSの左耳に至るとされる音声成分の経路の伝達特性をそれぞれ H_{RL} , H_{LL} とする。

【0028】この場合には、 \wedge_v ドフォンHP(R), (L)により聴取者LSの両耳に対してクロストークして到達する間接音が無いとされる状況で音声出力されるため、クロストーク成分については考慮する必要がない。このため、例えば図10に示した音響再生装置からクロストークキャンセルフィルタ部11の構成を省略して得られる、FIRフィルタ 6_R ($1\sim_n$)及びFIRフィルタ 6_L ($1\sim_n$)側からなる系を応用するのみで、三次元的音場を再生することができる。

【0029】つまり、図12に示すように右チャンネルの音響信号 S_R を入力するFIRフィルタ 9_R 、FIRフィルタ 9_L を設け、左チャンネルの音響信号 S_L を入

力するFIRフィルタ $1O_R$ 、FIRフィルタ $1O_L$ を設ける。これらFIRフィルタ 9_R 、 9_L 、 $1O_R$ 、1 0_L には、図13にて説明した伝達関数 H_{RR} , H_{RL} , H_{LR} , H_{LL} の特性となるように係数設定を行うことになる。そして、FIRフィルタ 9_R 、 $1O_R$ の出力を加算器 AD_R により加算し、この出力を右チャンネルのヘッドフォンHP(R)に供給し、FIRフィルタ 9_L 、 $1O_L$ の出力を加算器 AD_L により加算し、その出力を左チャンネルのヘッドフォンHP(L)に供給することによって、聴取者しSには、図13に示す伝達特性に基づいた三次元的音像による音声が聞こえていることになる

【0030】これまで説明してきた、三次元的音場を再 現するための音響再生装置の構成を考えた場合、例えば 図10に示す構成の音響再生装置で、スピーカにより三 次元的音場を再現しようとした場合には、三次元的に定 位させるべき仮想音像の数(入力される音響信号の数) をnとすると、2n個のFIRフィルタ(6_R (1~ n)及、 6_L (1~n)の系)と、クロストークキャン セルフィルタ部11を形成する4つのFIRフィルタ $(7_R \ \ 7_L \ \ 8_R \ \ 8_L \)$ のFIRフィルタが必要と なる。つまり、全部で2n+4個のFIRフィルタが必 要とされることになる。例えば、このようなFIRフィ ルタをデジタル信号処理用ICなどのハードウェアによ り構成した場合には、比較的高価で回路規模も大きくな ることから、音響再生装置に備えるべきFIRフィルタ の数はできるだけ削減されることが、コストや装置の小 型軽量化、及び省電力化等の観点からは好ましいことに なる。

【0031】また、これまで説明してきた音響再生装置によると、スピーカによる場合とヘッドフォンによる場合とでは、図9と図12を比較して分かるようにFIRフィルタによる構成がハードウェア的に異なっている。このため、スピーカ対応とヘッドフォン対応とでは共通の構成を利用することが困難であり、それぞれ異なる構成の音響再生システムとする必要があり、例えばこの点でもコスト的に不利となっていた。

【0032】3. 本実施の形態の音響再生装置

これまで述べてきたような経緯を背景として、本実施の 形態は三次元的音場を再現する音響再生装置を構成する FIRフィルタの数を従来よりも削減すると共に、スピーカ対応とヘッドフォン対応とで共通のハードウェアの 構成を利用することが可能ように構成されるものであ る。以下、図1~図7を参照して本発明の実施の形態と しての音響再生装置について説明する。

【0033】図1には、本実施の形態の音響再生装置として、1つの仮想音像を定位させる場合の構成について示している。即ち、本実施の形態としての音響再生装置の基本構成となるものである。この場合には、図2に示すように仮想音像VS(1)の音として、受聴者LSの

右耳に到達する経路の伝達特性をH_{1R}とし、左耳に到達 する経路の伝達特性をH_{1L}としている。

【0034】ここで、図10にて説明した構成の音響再生装置により、図2に示す仮想音像VS(1)のみを定

$$R = S_1 \cdot H_{1R} \frac{1}{(1-C^2) S} + S_1 \cdot H_{1L} \frac{C}{(1-C^2) S}$$

$$L = S_1 \cdot H_{1R} \cdot \frac{C}{(1 - C^2) S} + S_1 \cdot H_{1L} \cdot \frac{1}{(1 - C^2) S}$$

により表すことができる。そして、これらの式は

$$R = S_{1} \left[H_{1R} \frac{1}{(1-C^{2}) S} + H_{1L} \frac{C}{(1-C^{2}) S} \right]$$

$$L = S_{1} \left[H_{1R} \frac{C}{(1-C^{2}) S} + H_{1L} \frac{1}{(1-C^{2}) S} \right]$$

と変形することができる。

【0035】これに基づいて本実施の形態の音響再生装置としては、図1に示すようにして構成することができることになる。つまり、この場合には左右の系で一対のFIRフィルタ1 $_R$ 、 1_L を設け、FIRフィルタ1 $_R$ としては、上記(数10)に基づいて、

【数11】

$$H_{1R}$$
 $\frac{1}{(1-C^2)S}$ + H_{1L} $\frac{C}{(1-C^2)S}$ で示される特性が得られるように構成し、 FIR フィルタ 1_L としては同様に上記(数 10)に基づいて、【数 12 】

$$H_{1R} = \frac{C}{(1-C^2)S} + H_{1L} = \frac{1}{(1-C^2)S}$$

で示される特性が得られるように構成する。このような FIRフィルタ 1_R , 1_L の特性は、これまでの説明から理解されるように、仮想音像が聴取者の左耳/右耳に 到達するとされる経路の伝達特性を示す伝達関数に対して、聴取者の耳に到達するクロストーク成分をキャンセルするための特性を畳み込み演算することにより得られるものとみることができる。つまり、図10に示したFIRフィルタ 6_R (1)及び 6_L (1)と、クロストークキャンセルフィルタ11を形成するFIRフィルタ 7_R , 7_L , 8_R , 8_L を備えて構成される音響信号 S_1 に対応する系と等価となる構成を、2つのFIRフィルタ 1_R , 1_L により形成したものである。

【0036】そして、仮想音像VS(1)となる音響信号 S_1 をFIRフィルタ 1_R , 1_L に分岐して入力し、FIRフィルタ 1_R の出力は右スピーカSP(R)に入力し、FIRフィルタ 1_L の出力は左スピーカSP(L) に入力する。これにより、スピーカSP(R)

(L)から聴取者に聞こえる音声としては、左右の系を交錯するクロストーク成分はキャンセルされて、図2に示した伝達特性 H_{1R} 、 H_{1L} が畳み込まれた音響信号 S_1 と同等とされることになる。従って、聴取者にとっては、図2に示した伝達特性 H_{1R} 、 H_{1L} に基づいて決定される定位により仮想音像VS(1)が聞こえることになる。このように本実施の形態の音響再生装置としては、1つの仮想音像を定位させるのにつき2つのFIRフィルタを用いることになる。

位させる場合について考えてみると、その系の式は、仮想音像VS(1)となる音響信号をS」とし、スピーカ

SP(R), (L)の各出力をL, Rとして

【0037】次に、上記図1に示した本実施の形態の音響再生装置の基本構成に基づいて、2つの仮想音像を定位させるための音響再生装置の構成を図3に示す。ここでは、図4に示すように2つの仮想音像VS(1)

(2)のうち、仮想音像VS(1)が聴取者LSの右耳と左耳にそれぞれ到達する伝達特性を H_{1R} 、 H_{1L} とし、仮想音像VS(2)が聴取者LSの右耳と左耳のそれぞれに到達する伝達特性を H_{2R} 、 H_{2L} とする。

【0038】ここで、図1に示したFIRフィルタ 1_R , 1_L の特性を導き出した場合と同様に、図10に示した構成の音響再生装置により、図4に示す2つの仮想音像VS(1)(2)を定位させる場合について考えてみると、その系の式は、仮想音像VS(1)(2)となる音響信号をそれぞれ S_1 、 S_2 とし、スピーカSP(R), (L)の各出力をL, Rとして、

【数13】

R=
$$(S_1 \cdot H_{1R} + S_2 \cdot H_{2R})$$
 $\frac{1}{(1-C^2) S}$ [数14]

 $+ (S_1 \cdot H_{1L} + S_2 \cdot H_{2L})$ $\frac{C}{(1-C^2) S}$

L= $(S_1 \cdot H_{1R} + S_2 \cdot H_{2R})$ $\frac{C}{(1-C^2) S}$
 $+ (S_1 \cdot H_{1L} + S_2 \cdot H_{2L})$ $\frac{1}{(1-C^2) S}$
 $+ (S_1 \cdot H_{1L} + S_2 \cdot H_{2L})$ $\frac{1}{(1-C^2) S}$
 $+ (S_1 \cdot H_{1L} + S_2 \cdot H_{2L})$ $\frac{1}{(1-C^2) S}$
 $+ S_2 \left(H_{2R} \frac{1}{(1-C^2) S} + H_{2L} \frac{C}{(1-C^2) S} \right)$
 $+ S_2 \left(H_{2R} \frac{1}{(1-C^2) S} + H_{1R} \frac{C}{(1-C^2) S} \right)$
 $+ S_3 \left(H_{3L} \frac{1}{(1-C^2) S} + H_{3L} \frac{C}{(1-C^2) S} \right)$

と変形することができる。

【数15】

$$H_{zR} = \frac{1}{(1-C^2)S} + H_{zL} = \frac{C}{(1-C^2)S}$$

で示され、FIRフィルタ1_L (2)は、【数16】

$$H_{2R} = \frac{C}{(1-C^2) S} + H_{2L} = \frac{1}{(1-C^2) S}$$

で示される特性が得られるようフィルタ係数が設定される。

【0040】そして、FIRフィルタ 1_R (1)、 1_L (1)には音響信号 S_1 を入力し、FIRフィルタ 1_R (2)、 1_L (2)には音響信号 S_2 を入力するようにし、FIRフィルタ 1_R (1)及びFIRフィルタ 1_R (2)の出力は加算器 AD_R に入力して加算を行い、その出力を右スピーカSP(R)に供給する。また、FIRフィルタ 1_L (R1)及びR2)の出力は加算器R3 に入力して加算を行い、左スピーカR3 に入力して加算を行い、左スピーカR4 に供給するようにして、音響再生装置を構成する。

【0041】このような構成の音響再生装置は、図10におけるFIRフィルタ 6_R (1)、 6_L (1)及び 6_R (2)、 6_L (2)よりなる音響信号 S_1 及び S_2 について定位を与えるための伝達特性を畳み込む系と、クロストークキャンセルフィルタ11を形成するFIRフィルタ 7_R , 7_L , 8_R , 8_L を備えて構成される回路部分と等価となる構成を、4つのFIRフィルタ 1_R (1), 1_L (1), 1_R (2), 1_L (2)を備えることにより形成したものとみることができる。【0042】これにより、スピーカSP(R)(L)から聴取者に聞こえる音声としては、左右の系のクロストーク成分はキャンセルされて、図4に示した伝達特性に基づいて決定される定位により仮想音像VS(1)、VS(2)が聞こえることになる。

【0043】そして、これまで説明して来た図1及び図3の音響再生装置に基づいた場合、n個の仮想音像について定位を設定することのできる、本実施の形態の音響再生装置としての一般的な構成としては、図5に示すようなものとなる。ここでは、図6に示すように、n 個の仮想音像 $VS(1)(2)\sim(n)$ のうち、仮想音像VS(1) が聴取者LSの右耳と左耳にそれぞれ到達する伝達特性を H_{1R} 、 H_{1L} とし、仮想音像VS(2) の伝達特性を H_{2R} 、 H_{2L} とし、以降、n 個目の仮想音像VS(n) の伝達特性を H_{1R} 、 H_{1L} としている。

【0044】この場合には、図5に示すように仮想音像 $VS(1)(2)\sim(n)$ となる音響信号 S_1 , $S_2\sim S_n$ ごとに対応するようにして、それぞれ一対の [FIRフィルタ 1_R (1), 1_L (1)]、 [FIRフィルタ 1_R (2), 1_L (2)] \sim [FIRフィルタ 1_R (n), 1_L (n)] が設けられる。ここで、 [FIRフィルタ 1_R (1), 1_L (1)] の各特性は、先に示した(数11)及び(数12)によりそれぞれ表される。また、 [FIRフィルタ 1_R (2), 1_L (2)] の特性も先に示した(数15)及び(数16)によってそれぞれ表される。そして、 [FIRフィルタ 1_R (n), 1_L (n)] の特性として、 FIRフィルタ 1_R (n)は

【数17】

$$H_{nR} = \frac{1}{(1-C^2)S} + H_{nL} = \frac{C}{(1-C^2)S}$$

で表され、FIRフィルタ1_L (n)は 【数18】

$$H_{nR} = \frac{C}{(1-C^2) S} + H_{nR} = \frac{1}{(1-C^2) S}$$

により表されることになる。

【0045】音響信号S₁はFIRフィルタ1_R

(1), 1_L (1) に入力され、音響信号 S_2 はFIR フィルタ 1_R (2), 1_L (2) に入力される。音響信号 S_n はFIRフィルタ 1_R (n), 1_L (n) に入力されることになる。そして、右スピーカSP (R) には、FIRフィルタ 1_R (1)、 1_R $(2) \sim 1_R$

(n) の出力を加算器 AD_R により加算した出力が供給される。一方、左スピーカSP(L) には、FIRフィルタ1 $_L$ (1)、 1_L (2)~ 1_L (n)の出力を加算器 AD_L により加算した出力が供給される。このようにして、n 個の仮想音像を定位させるための本実施の形態の音響再生装置が構成される。そして、この音響再生装置により音響信号 S_1 ~ S_n を再生することにより、スピーカ SP(R) (L)から聴取者に聞こえる音声としては、左右の系のクロストーク成分がキャンセルされたうえで、図6に示した伝達特性に基づいて決定される定位により仮想音像 VS(1)、VS(2) ~VS(n)

が聞こえるものである。

【0046】例えば、図10に示した構成の音響再生装置では、n個の仮想音像を定位させるために、前述のように2×n+4個のFIRフィルタが必要となる。これに対して本実施の形態の音響再生装置では、図1、図3及び図4にて説明した構成から理解されるように、n個の仮想音像を定位させるためには、2n個のFIRフィルタで済むことになる。具体的に、例えば実際の使用形態としては2つ程度の仮想音像を定位させる音響再生装置が必要となる場合が最も多いと考えられるが、図10に示した構成の音響再生装置で2個の仮想音像を定位させるには2×2+4=8個のFIRフィルタが必要となる。これに対して、本実施の形態の音響再生装置で2個の仮想音像を定位させるためには、図3に示したように2×2=4個のFIRフィルタを必要とすればよい。

【0047】また、本実施の形態として図3に示した音響再生装置の系の構成は、先に図12に示したヘッドフォンを使用した場合の音響再生装置の系と同等であると見ることができる。つまり、図3に示したFIRフィルタ 1_R (1), 1_L (2), 1_L (2)の特性として、

【数19】

 $\frac{1}{(1-C^2) S} = 1$ $\frac{C}{(1-C^2) S} = 0$ となるように、上記FIRフィルタ 1_R (1), 1_L (1), 1_R (2), 1_L (2) のフィルタ係数を設定 することにより、FIRフィルタ1R(1),1 L(1), $1_R(2)$, $1_L(2)$ は、ぞれぞれ図12 に示すFIRフィルタ 9_R , 9_L , 10_R , 10_L の特 性と一致することになる。従って、本実施の形態では図 3に示した音響再生装置の系と共通の構成により、ヘッ ドフォンを使用した場合に対応する音響再生装置を構成 することが可能になる。なお、これまで実施の形態とし て説明して来た音響再生装置によりスピーカあるいはへ ッドフォンを利用して再生を行う場合には、実際に用い られるスピーカ又はヘッドフォンに固有の伝達特性をフ ラットにするための逆フィルタをかけるためのフィルタ を設けることができる。こうすることにより、より忠実 に三次元の音場を再現することが可能となる。

【0048】図7は、本実施の形態の音響再生装置をドルビーサラウンドシステムに適用する場合の構成が概念的に示されている。ドルビーサラウンドシステムは、例えば左スピーカSP(L)の位置の定位により再生されるLeftチャンネル、仮想音像VS(C)の位置の定位により再生されるCenterチャンネル、右スピーカSP(R)の位置の定位により再生されるRightチャンネルの各音声と、後方において仮想音像VS(SR)の位置の定位により再生されるRチャンネル及び仮想音像VS(SL)の位置の定位により再生されるLチャンネルのサラウンド音声の、計5つのチャンネルによ

る音声を映像と共に再生するものであるが、本実施の形態の音響再生装置として5個の仮想音像を定位させるための系を備えたシステムを用いれば、2つのスピーカSP(L)(R)のみによって、上記5チャンネルの音声の定位を再現したサラウンド再生を実現することが可能となる。この場合には、視聴室101内の音響特性に基づいて、所定のリスニングポイントに位置する受聴者LSの耳に到達するとされる上記5チャンネルの音声の伝達特性及びクロストーク成分を計測等により求め、これらの伝達特性及びクロストーク成分の計測結果に基づいて、上記5チャンネルについて適正な音像定位が得られるように、音響再生装置の系を構成するFIRフィルタのフィルタ係数を設定することになる。なお、スクリーン100には映像が映写される。

【0049】また、例えば図5及び図6の構成におけ る、仮想音像VS(1)を例として、この仮想音像VS (1) が受聴者LSの右耳に到達する音声の伝達特性H 1Rについて、スピーカSP(R)が放射する音声に与え るとされる特性をHspとし、リスニングルームの音響特 性を含んで受聴者LSの右耳に到達するまでの伝達特性 をH_{room}との成分に分けて考えると、 H_{1R}=H_{SP}・H racm として表すことが可能となる。そして、本実施の 形態の音響再生装置では、任意のスピーカの特性Hsp及 びリスニングルームの音響特性を含む伝達特性Hroomを 設定して、設定された特性Hsp及びHroomに基づいてF IRフィルタのフィルタ係数を設定することで、任意の スピーカが放射する信号の特性により生じるとされる聴 感や、任意の音響特性のリスニングルームで受聴した場 合に得られる聴感が得られるように、シュミレーション 再生を行うことも可能となる。

[0050]

【発明の効果】以上説明したように本発明の音響再生装 置は、n個の仮想音像を定位させるのに2n個のFIR フィルタを必要とすることになるため、従来と比べてよ り少ないFIRフィルタ数により三次元的音場を得るた めの音響再生装置を得ることが可能となり、特にFIR フィルタをハードウェアにより構成する場合には、大幅 なコストの削減、装置の小型/軽量化、及び低消費電力 化を図ることができるという効果を有している。また、 本発明のFIRフィルタは仮想音像が聴取者に到達する とされる経路の伝達特性に対してクロストークキャンセ ルのための伝達特性を畳み込んだフィルタ特性を有する ようにされていることから、FIRフィルタのフィルタ 係数を変更してクロストークキャンセルのための伝達特 性は無効とし、仮想音像が聴取者に到達するとされる経 路の伝達特性のみが有効となるようにフィルタ特性を変 更することが容易に可能であるが、これによって、スピ ーカ出力の場合のようにクロストークを考慮する必要の ないヘッドフォンに対応する音響再生装置についても、 共通のFIRフィルタを備えたハードウェアを利用する ことができ、これによっても例えばコストの削減が促進 されることになる。また、1つの音響再生システムでス ピーカとヘッドフォンの両者に対応可能なものを構成す る場合には、装置の小型/軽量化が更に図られることに なる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の実施の形態の音響再生装置として、1 つの仮想音像を定位させるための系の構成を示すブロック図である。

【図2】1つの仮想音像の音声が受聴者に到達するとされる伝達特性を示すための説明図である。

【図3】本実施の形態として、2つの仮想音像を定位させるための系の構成を示すブロック図である。

【図4】2つの仮想音像の音声が受聴者に到達するとされる伝達特性を示すための説明図である。

【図5】本実施の形態として、n個の仮想音像を定位させるための系の構成を示すブロック図である。

【図6】n個の仮想音像の音声が受聴者に到達するとされる伝達特性を示すための説明図である。

【図7】本実施の形態の音響再生装置をドルビーサラウンドシステムに適用した場合の構成を示す説明図である

【図8】従来のクロストークキャンセルフィルタの構成を示すブロック図である。

【図9】左右の系が対象である場合に図8と等価とされるクロストークキャンセルフィルタの構成を示すブロック図である。

【図10】図9に示すクロストークキャンセルフィルタ の構成に基づいて、n個の仮想音像を定位させるための 系の構成を示すブロック図である。

【図11】n個の仮想音像の音声が受聴者に到達すると される伝達特性を示すための説明図である。

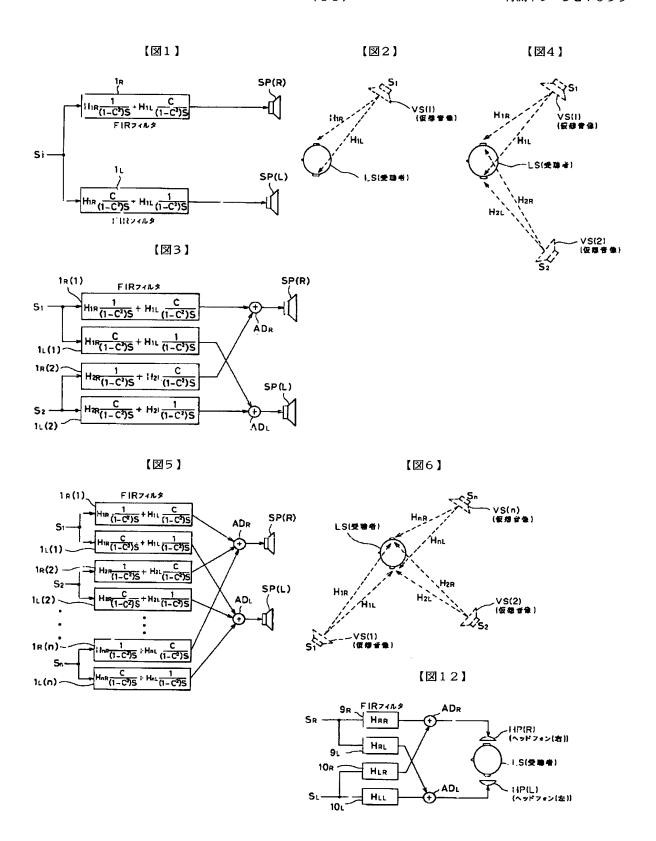
【図12】ヘッドフォンの利用に対応する音響再生装置 の構成を示すブロック図である。

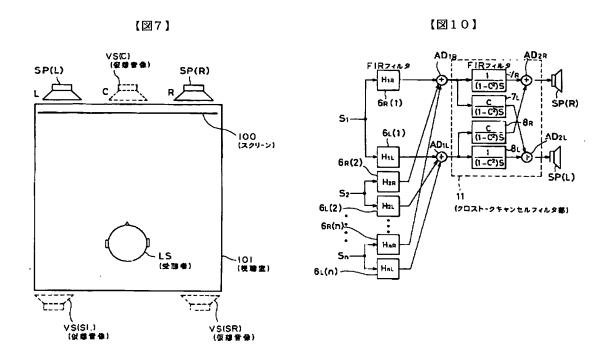
【図13】ヘッドフォンを利用した場合に仮想音像の音声が受聴者に到達するとされる伝達特性を示すための説明図である。

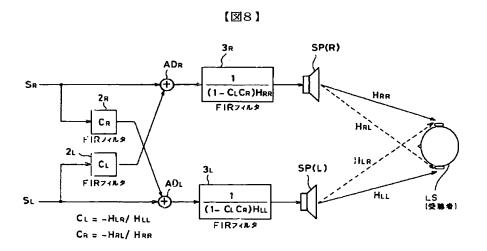
【図14】FIRフィルタの構成を示すブロック図である。

【符号の説明】

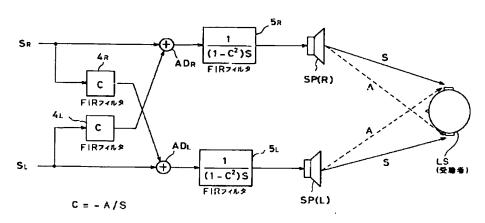
 1_R , 1_L , 1_R (1) , 1_L (1) , 1_R (2) , 1_L (2) , 1_R (n) , 1_L (n) FIRフィルタ、 $VS(1)\sim(n)$ 仮想音像、LS 聴取者、AD R , AD_L 加算器、SP(R) 右スピーカ、SP (L) 左スピーカ





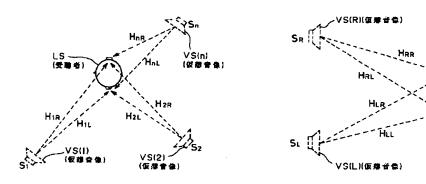




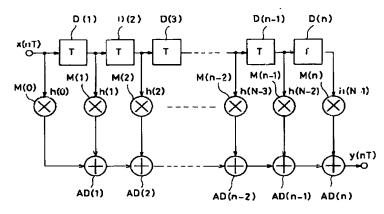


【図11】

【図13】



【図14】



FIRフィルタの構成